

# MULTIMEDIA

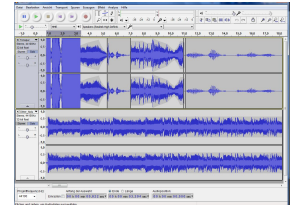


**AUDIO | VIDEO | LAYOUT | GRAPHIK**

# Video, Audio

## Audio- und Videobearbeitung

- Aufzeichnen, Datenformate, ...
- Ton- und Videoschnitt
- Manipulation an Audio- und Videomaterial (Geschwindigkeit, Tonhöhe, Effekte, Übergänge, ...)



# Layout und Graphik, Apps

## Graphik und Layout

- Kennenlernen der Funktionsweise von Graphikprogrammen
- Erstellen von Zeitungsseiten, Plakaten, Visitenkarten, ...
- Ausgabeformate (pdf, e-book, ...)
- Kennenlernen von verschiedenen Apps im Bereich Gestaltung (QR-Code, ...)
- Installation von Apps und Erweiterungen



# AV-Medien

## Interaktive Tafel, Medienraum, Beamer

- In zwei Klassenräumen und im NAWI-Raum stehen Interaktive Tafeln (Smartboards) für den Unterricht zur Verfügung. Auch ein Desktop Visualiser bringt Versuche und Dokumente auf die digitale Tafel
- In allen anderen Klassenzimmern und den Unterrichtsnebenräumen (Medienraum, Zeichensaal, ...) sind Computer (mit Internet und Schulnetz-Anschluss) - teilweise auch mit Beamer
- Ein Medienraum mit Computer, Beamer, großer Bildfläche und auch eine Mediensteuerung für Audio, Video, DVD und Computeransteuerung steht zur Verfügung

